

Sommaire

I- Activité 1 (Comment dessiner ?)

II- Activité 2 (Comment insérer une image dans un dessin ?)

III- Activité 3 (Comment insérer un tente dans un dessin ?)

IV- Activité 4 (Comment utiliser la gomme et les couleurs ?)

V- Activité 5 (Comment enregistrer un dessin ?)

I- Activité 1 (Comment dessiner ?)

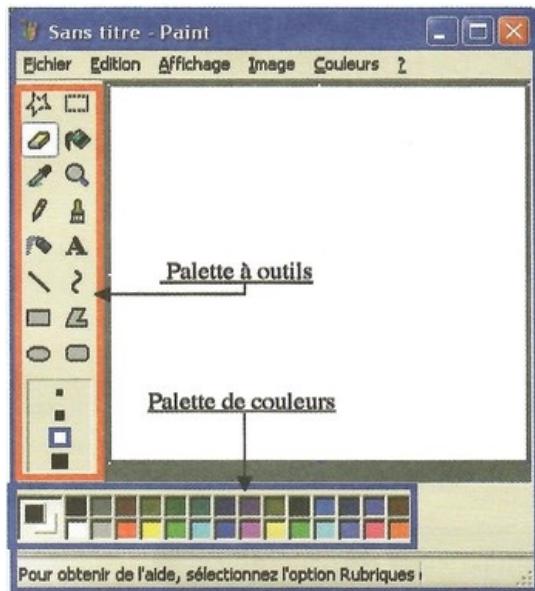
A l'occasion du nouvel an, Sami a décidé de se servir de son ordinateur pour produire une carte postale dans laquelle il veut présenter ses meilleurs vœux à un de ses amis :



La carte postale se compose de trois objets :

- Une image dans l'encadrement central.
- Une expression de souhaits dans l'encadrement du bas.
- Une signature à la main en bas de la carte.

Il a choisi d'utiliser l'utilitaire de dessin «Paint» de MicroSoft Windows :



1. Dans la palette à outils, encerbez l'outil à utiliser pour dessiner le cadre central de la carte postale.

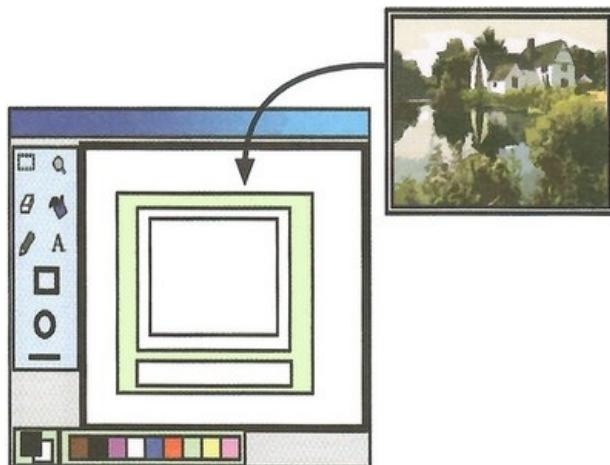
Le cadre central de la carte postale se compose de trois formes rectangulaires emboîtées l'une dans l'autre. Chaque rectangle possède une épaisseur particulière :



2. Comment définir l'épaisseur d'une forme ?
3. Est-ce que l'ordre de dessin des différentes formes rectangulaires intervient dans le résultat obtenu ?

II- Activité 2 (Comment insérer une image dans un dessin ?)

L'image à mettre dans l'encadrement central de cette carte postale est enregistrée dans un fichier stocké sur le disque dur de l'ordinateur :



1. Indiquez comment faire pour insérer une image dans votre dessin.
2. Quels sont les différents types d'images qu'on peut insérer dans un dessin ?

3. Comment modifier les dimensions de l'image insérée en vue de les ajuster aux dimensions de l'encadrement ?
4. Comment déplacer l'image insérée pour la positionner dans l'encadrement central ?

III- Activité 3 (Comment insérer un tente dans un dessin ?)

1. Dans la palette à outils, encerclez l'outil à utiliser pour insérer du texte dans le dessin.
2. Indiquez la procédure à suivre pour insérer un bloc de texte dans le dessin.
3. Comment définir la taille et la police du texte à insérer dans le dessin ?
4. Est-il possible de mettre en forme un bloc de texte déjà inséré (Police, taille etc.) ?
5. Comment définir la couleur du texte à saisir ?
6. Indiquez la procédure à suivre pour définir la position d'un bloc de texte sur un dessin.

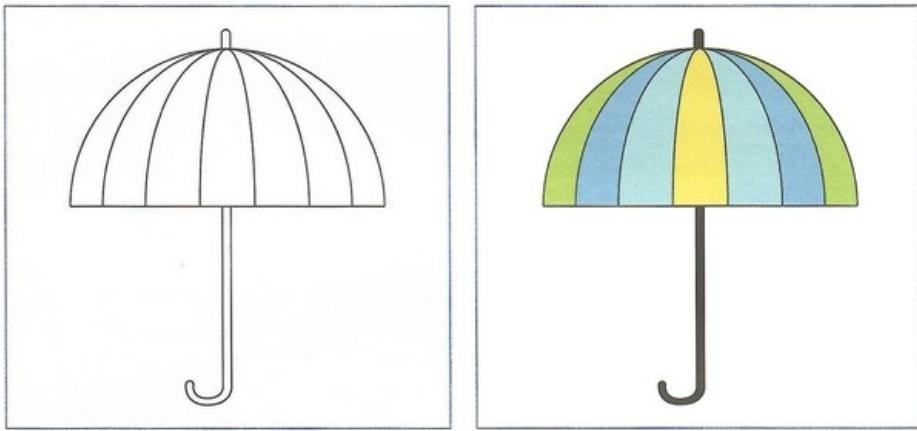


IV- Activité 4 (Comment utiliser la gomme et les couleurs ?)

1. Dans la palette à outils, encerclez l'outil à utiliser pour colorer en vert l'arrière-plan de la carte postale, puis indiquez la procédure à suivre.
2. Dans la palette à outils, encerclez l'outil à utiliser pour insérer une signature à main sur la carte postale, puis indiquez la procédure à suivre.

Avant d'imprimer sa carte postale, Sami s'est rendu compte que sa signature n'était pas conforme et qu'il fallait lui appliquer des modifications.

3. Indiquez comment la gommer pour la refaire.



V- Activité 5 (Comment enregistrer un dessin ?)

Pendant que Sami dessine sa carte postale, une panne électrique s'est produite. L'ordinateur s'est arrêté. Au redémarrage, il s'est rendu compte que son dessin n'existe plus.

1. Expliquez à Sami la cause de la perte de son dessin.
2. Que lui proposez-vous pour garder en permanence son dessin?
3. Indiquez-lui comment procéder pour effectuer cette opération.
4. Quelles sont les caractéristiques du résultat de la question précédente ?