



Informatique : 1ère Année Collège

Séance 2-1-1 : Fichiers son et image (Activités d'exploration 1)

Professeur : Mr ROUKBI Achraf

Sommaire

I- Introduction

II- Activité 1 (Comment créer un fichier son ?)

III- Activité 2 (Comment enregistrer un son sur ordinateur ?)

I- Introduction

Il est fréquent d'entendre des sons lors de l'utilisation d'un ordinateur multimédia.

- Comment sont-ils introduits dans l'ordinateur ?
- Par quels moyens est-il possible de les traiter ?

II- Activité 1 (Comment créer un fichier son ?)

Votre camarade «Sami» a participé à un jeu culturel organisé par une chaîne de télévision nationale. Il a été classé premier dans cette compétition. Le prix qu'on lui a offert, à la fin de ce jeu, est un ordinateur multimédia.

Lorsqu'il a ouvert son packaging, il a été surpris par la présence d'un microphone. Il s'est posé les questions suivantes :

1. Est-ce qu'un microphone peut être connecté à un ordinateur ?
2. A quoi sert un microphone connecté à l'ordinateur ?
3. Y a-t-il un programme qui peut enregistrer un son sur ordinateur ?

III- Activité 2 (Comment enregistrer un son sur ordinateur ?)

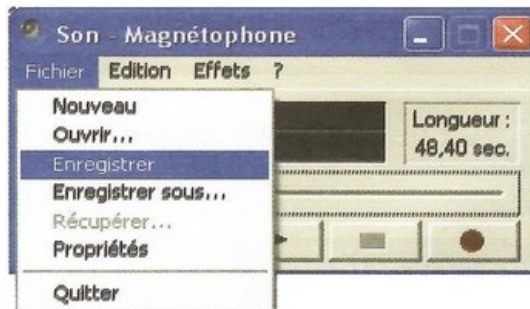
Sami a voulu tester si son microphone fonctionne correctement.

Pour cela, il l'a connecté à son ordinateur et il a exécuté l'utilitaire «Magnétophone» pour effectuer un enregistrement :

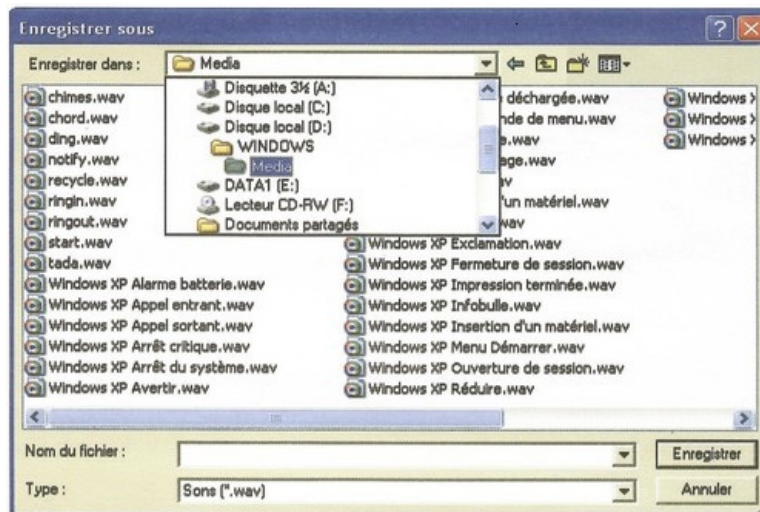


1. Comment utiliser cet utilitaire pour effectuer l'enregistrement d'un son ?

Sami veut sauvegarder le son qu'il vient d'enregistrer sur un support mémoire permanent en utilisant la commande «Enregistrer» du menu «Fichier» :



Il a obtenu la boîte de dialogue suivante :



2. Sur quelle unité disque sera effectuée la sauvegarde ?

3. Dans quel dossier le fichier résultat sera-t-il sauvegardé ?

4. Quel type de fichier cet utilitaire peut-il produire ?

5. Où doit-on saisir le nom à donner à ce fichier ?