



Informatique : 1ère Année Collège

Cours 1-1-4 : Les principaux périphériques d'un ordinateur

Professeur : Mr ROUKBI Achraf

Sommaire

I- Activités

1-1/ Activité 1

1-2/ Activité 2

1-3/ Activité 3

II- Cours

2-1/ Le clavier : Périphérique d'entrée

2-2/ La souris : Périphérique d'entrée

2-3/ L'imprimante : Périphérique de sortie

2-4/ L'écran : Périphérique de sortie

2-5/ Les haut-parleurs et le microphone

2-6/ Le scanner : Périphérique d'entrée

2-7/ Autres périphériques

III- Exercices

3-1/ Exercice 1

3-2/ Exercice 2

3-3/ Exercice 3

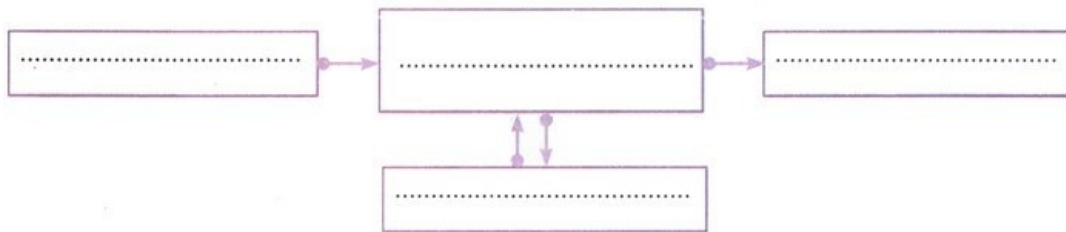
3-4/ Exercice 4

I- Activités

1-1/ Activité 1

- Place convenablement les expressions suivantes :

périphériques de sortie - périphériques d'entrée - unité centrale - périphériques de stockage



1-2/ Activité 2

- Complète le schéma suivant par d'autres périphériques que tu connais :



1-3/ Activité 3

- Coche la bonne réponse :
 - Tous les périphériques d'un ordinateur sont des périphériques d'entrée.
 - L'unité centrale d'un ordinateur est un périphérique de sortie.
 - Un périphérique externe est un périphérique qui se trouve à l'extérieur de l'unité centrale
 - Tous les périphériques d'un ordinateur s'utilisent de la même façon.

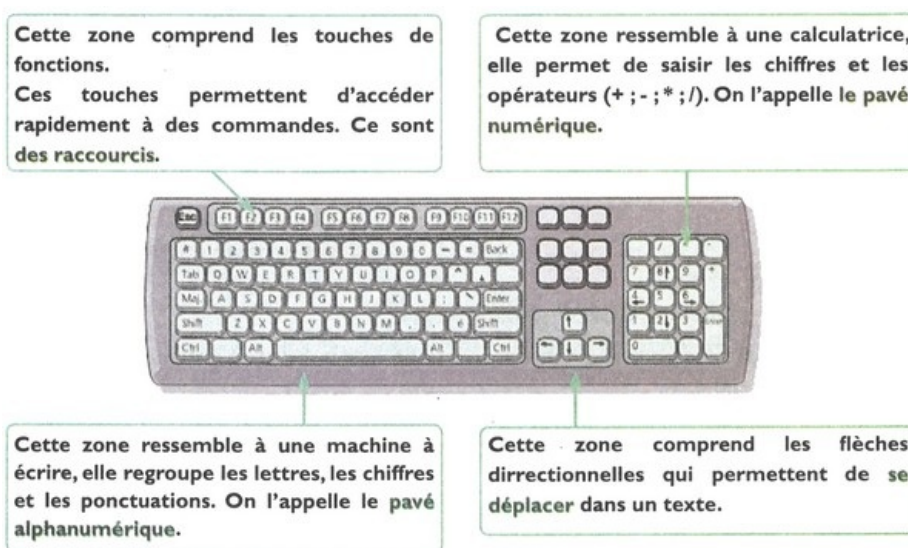
II- Cours

2-1/ Le clavier : Périphérique d'entrée

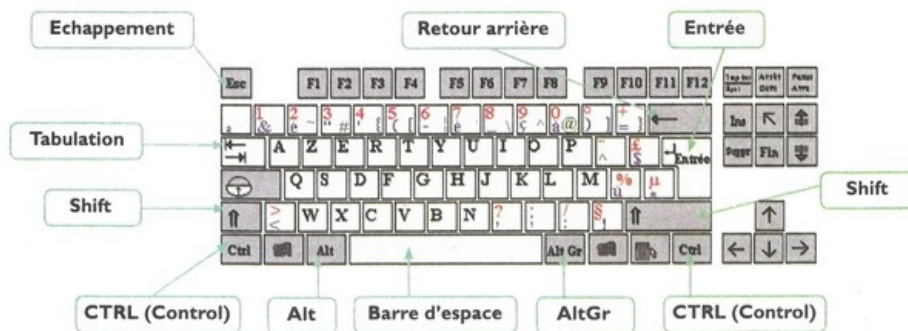
La fonction du clavier

Le clavier permet de saisir des lettres, des chiffres...

Il est composé de quatre zones principales :



Les principales touches du clavier



Les claviers n'ont pas tous le même nombre de touches.

2-2/ La souris : Périphérique d'entrée

La fonction de la souris

Ce périphérique s'appelle « souris », parce qu'il a la forme d'une souris.

La souris permet de déplacer et de manipuler des objets qui se trouvent sur l'écran de l'ordinateur.

La souris se compose généralement de trois boutons :



Les clics de la souris

On peut utiliser la souris par trois clics différents :

- Le clic gauche : on enfonce en relâchant une seule fois le bouton gauche de la souris.
- Le double clic gauche : on enfonce deux fois de suite le bouton gauche de la souris.
- Le clic droit : on enfonce une seule fois en relâchant le bouton droit de la souris.

Le pointeur de la souris

Lorsqu'on déplace la souris, un pointeur se déplace en même temps sur l'écran de l'ordinateur.

Ce pointeur peut prendre plusieurs formes selon les situations :



2-3/ L'imprimante : Périphérique de sortie

L'imprimante permet d'imprimer les informations sur papier.

L'imprimante est caractérisée par sa vitesse en nombre de pages par minute (ppm).



2-4/ L'écran : Périphérique de sortie

L'écran permet l'affichage des informations. C'est un périphérique de sortie.

L'écran est appelé aussi moniteur.

La dimension de l'écran se mesure par sa diagonale, l'unité de mesure est le « pouce » : 1 pouce = 2,54 cm.



2-5/ Les haut-parleurs et le microphone

Les haut-parleurs	Le microphone	Le casque
Périphérique de sortie. Il permet la transmission du son.	Périphérique d'entrée. Il permet d'enregistrer le son.	Ce périphérique regroupe le microphone et des écouteurs.
		

2-6/ Le scanner : Périphérique d'entrée

Le scanner est un périphérique qui permet de numériser des documents (images ou textes) :



2-7/ Autres périphériques

Le Disque dur : Périphérique de stockage, d'entrée et de sortie

Le disque dur est un élément important de l'ordinateur.

C'est dans le disque dur qu'on enregistre les documents et les logiciels qu'on utilise.

Le disque dur se trouve généralement à l'intérieur du boîtier.



Le lecteur de CD-rom : Périphérique d'entrée

Le CD-rom (Compact Disc Read Only Memory) est un disque qui permet de stocker les informations.

Le CD-rom a un rayon de 12 cm et une épaisseur de 1mm.

Le lecteur de CD-rom permet de lire les informations contenues dans un CD-rom.



Le graveur de CD : Périphérique d'entrée et de sortie

Ce périphérique permet de copier et de lire des informations sur un CD.



Clé-USB : Périphérique de stockage, d'entrée et de sortie

C'est un petit disque amovible qui sert à stocker des informations, il est très pratique, on peut le mettre dans notre poche comme un stylo.



III- Exercices

3-1/ Exercice 1

- Joue à la découverte des périphériques :

1. Je sers à saisir du texte et des chiffres.

Qui suis-je ? _____

2. Je peux sélectionner et manipuler des objets sur le moniteur.

Qui suis-je ? _____

3. Mon rôle est de numériser des photos.

Qui suis-je ? _____

4. Grâce à moi tu peux écouter de la musique avec ton ordinateur.

Qui suis-je ? _____

3-2/ Exercice 2

- Complète convenablement les étiquettes avec les mots suivants : Haut-parleurs, Souris, Webcam, Imprimante, Microphone, Clavier, Moniteur, Scanner, Graveur, Disque dur. Puis indique le type de chaque périphérique :



Type :



Type :



Type :



Type :



Type :



Type :



Type :



Type :

3-3/ Exercice 3

- Trouve l'intrus dans les cas suivants :

1. Souris - Clavier - Imprimante - Microphone
2. Imprimante - Caméra - Écran- Haut-parleurs

3-4/ Exercice 4

- Écris la fonction de chaque périphérique :

Moniteur (écran) :

Imprimante :

Lecteur de Cd-rom :

Disque dur :

Lecteur de disquette :

Webcam :
