

Sommaire

V- Problème de synthèse

5-1/ Partie 1

5-2/ Partie 2

5-3/ Partie 3

V- Problème de synthèse

5-1/ Partie 1

Soit  $\mathcal{E}$  l'ensemble suivant :

$$\mathcal{E} = \{f : x \mapsto (ax + b)e^{2x} / (a; b) \in \mathbb{R}^2\}$$

1. Montrer que  $(\mathcal{E}; +; \bullet)$  est un espace vectoriel réel.

Soit  $f_1$  et  $f_2$  les deux fonctions numériques définies sur  $\mathbb{R}$  par  $f_1(x) = e^{2x}$  et  $f_2(x) = xe^{2x}$ .

2. Montrer que la famille  $B = (f_1; f_2)$  est une base de l'espace vectoriel  $\mathcal{E}$ .
3. Montrer que la fonction  $g : x \mapsto \int_0^x (t + \frac{1}{2})e^{2t} dt$  appartient à l'ensemble  $\mathcal{E}$  en déterminant ses coordonnées dans la base  $B$ .

5-2/ Partie 2

On définit sur l'ensemble  $H = \mathbb{R}_+^* \times \mathbb{R}$  une loi de composition interne « + » comme suit :

$$\text{Pour tous } (x; y) \text{ et } (x'; y') \text{ de } H : (x; y) + (x'; y') = (x + x'; y + y')$$

et une loi de composition externe à coefficients réels « • » comme suit :

$$(\forall \alpha \in \mathbb{R}) (\forall (x; y) \in H) \alpha \bullet (x; y) = (x^\alpha; \alpha y)$$

On considère l'application  $\varphi$  définie de  $\mathbb{R}^2$  dans  $H$  par  $\varphi((x; y)) = (e^x; y)$  (En considérant  $(\mathbb{R}^2; +; \bullet)$  l'espace vectoriel usuel.

1. Montrer que  $\varphi$  est un morphisme de  $(\mathbb{R}^2; +)$  dans  $(H; +)$ .
2. En déduire que  $(H; +)$  est un groupe commutatif.
3. Déterminer l'élément neutre dans  $(H; +)$ .
4. Quelle est le symétrique de  $(x; y)$  dans  $(H; +)$ .
5. Montrer que  $(H; +; \bullet)$  est un espace vectoriel réel.

### 5-3/ Partie 3

On considère dans  $\mathbb{M}_3(\mathbb{R})$  la matrice suivante :

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

On considère l'ensemble défini par :

$$E = \{M \in \mathbb{M}_3(\mathbb{R}) / M = xI + yA ; (x; y) \in \mathbb{R}^2\}$$

1. Montrer que  $(E; +; \bullet)$  est un espace vectoriel réel
2. Montrer que  $(\forall \alpha \in \mathbb{R}) A \neq \alpha I$ , puis en déduire que la famille  $(I; A)$  est une base de l'espace vectoriel  $E$ .
3. Vérifier que  $A^2 = A + 2I$  puis en déduire que  $A$  admet un inverse  $A^{-1}$  appartenant à  $E$ .
4. Montrer que  $E$  est stable dans  $(\mathbb{M}_3(\mathbb{R}); \times)$ .
5. Montrer que  $(E; +; \times)$  est un anneau commutatif.
6. Montrer que l'équation  $(X \in E) ; X^2 = X$  admet quatre solutions : La matrice nulle, la matrice identité et deux matrices que nous les noterons  $P$  et  $Q$ .
7. Calculer le produit  $P \times Q$ . Les matrices  $P$  et  $Q$  admettent-elles un inverse dans  $(E; \times)$  ? Justifier
8. Déterminer les coordonnées de  $P$  et  $Q$  dans la base  $(I; A)$ .
9. En déduire que la famille  $(P; Q)$  est une base de l'espace vectoriel  $E$ .