

7 / أرسم مساراً باتباع القن التالي :

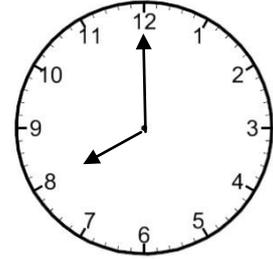


1

8 / أكتب التوقيت الذي تشير إليه الساعة التالية :



تشير الساعة إلى



0.75

9 / أملأ الساعتين الإلكترونيتين :



العاشرة و النصف

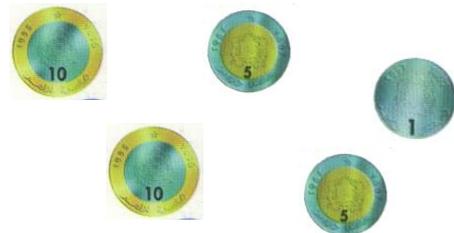


125 درهما



السادسة و الربع

10 / أحيط النقود اللازمة لشراء اللعبة :



1

1

