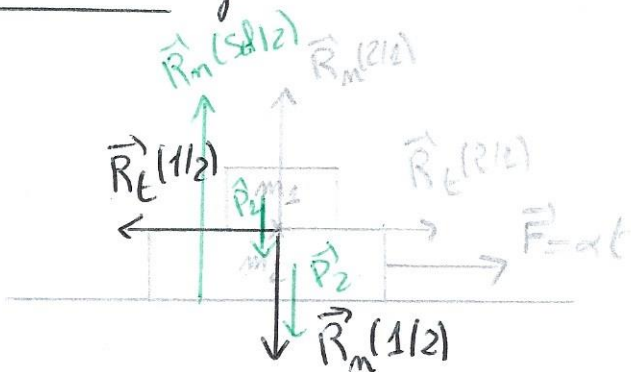


TD n°3:

Lois du frottement solide

Exercice n°1: frottement entre deux solides



① TRC: $\left\{ \begin{array}{l} \text{sur } m_1: m_1 \ddot{x}_1 = R_t(2/1) \quad (a) \\ \text{sur } m_2: m_2 \ddot{x}_2 = F + R_t(1/2) \quad (b) \end{array} \right.$ Δ $R_t(2/1)$ et $R_t(1/2)$ algébriques

② En sommant (a) et (b): $(m_1 + m_2) \ddot{x}_{1/2} = F + \underbrace{R_t(1/2) + R_t(2/1)}_{=0}$

$$\Rightarrow \ddot{x}_{1/2} = \frac{F}{m_1 + m_2} = \frac{\alpha}{m_1 + m_2} t$$

On en tire $R_t(2/1) = m_1 \ddot{x}_1 = m_1 \ddot{x} = \frac{m_1}{m_1 + m_2} \alpha t$
tant qu'il n'y a pas glissement

Condition de non glissement $\Leftrightarrow \| \vec{R}_t(2/1) \| \leq \mu_s \| \vec{R}_n(2/1) \|^{\prime}$

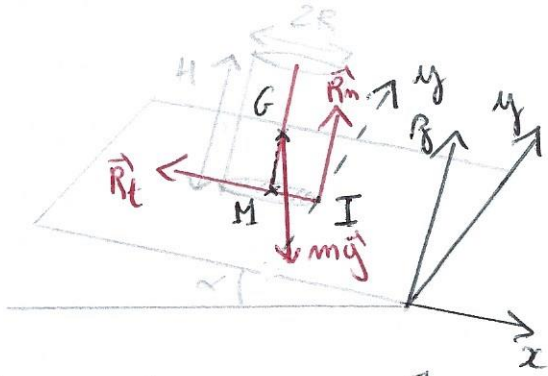
à la limite du glissement: $\| \vec{R}_t(2/1) \|_{\text{max}} = \mu_s \| \vec{R}_n(2/1) \|^{\prime}$

$$\Rightarrow \frac{m_1}{m_1 + m_2} \alpha t_0 = \mu_s m_1 g$$

donc

$$t_0 = (m_1 + m_2) \frac{\mu_s g}{\alpha}$$

Exercice n°2: A la limite de l'arc boutement
le basculement



Il faut éviter le basculement!
ie $\frac{dw}{dt} = 0$ jusqu'à $\alpha = \alpha_l$
angle limite
de glissement

$$\frac{d\vec{L}_I}{dt} = \vec{M}_I(\text{ext}) \Rightarrow \frac{d\vec{L}_I}{dt} = \underbrace{\vec{M}_I(\vec{R}_n)}_{=0} + \underbrace{\vec{M}_I(\vec{R}_t)}_{=0} + \vec{M}_I(\vec{P})$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow \frac{d\vec{L}_I}{dt} &= \vec{I} \vec{G}_I (m\vec{g}) = (\vec{I} \vec{M} + \vec{M} \vec{G}) \wedge (m\vec{g}) \\ &= \left(-R \vec{e}_x + \frac{H}{2} \vec{e}_z \right) \wedge (-mg \cos \alpha \vec{e}_z + mg \sin \alpha \vec{e}_x) \\ &= \left(-mgR \cos \alpha + mg \frac{H}{2} \sin \alpha \right) \vec{e}_y \end{aligned}$$

soit $\int_{0y} \frac{dw}{dt} = mg \left(-R \cos \alpha + \frac{H}{2} \sin \alpha \right)$

©: mise en basculement si $+\frac{dw}{dt} > 0$ soit $-R \cos \alpha + \frac{H}{2} \sin \alpha > 0$

$\Rightarrow \tan \alpha > \frac{2R}{H}$ ou plutôt $\frac{2R}{H} < \tan \alpha$ donc min basculement tant que $\frac{2R}{H} > \tan \alpha$.

Il faudra donc pour assurer le glissement avant le basculement que $\frac{2R}{H} > \tan \alpha = \mu_s$

soit $\frac{H}{R} < \frac{2}{\mu_s}$

En résumé: $\left\{ \begin{array}{l} \text{glissement avant basculement} \quad \frac{H}{R} < \frac{2}{\mu_s} \\ \text{basculement — glissement} \quad \frac{H}{R} > \frac{2}{\mu_s} \end{array} \right.$

Exercice n°4: Pellicule d'eau sous un ski

① ① Pos d'eau sous le ski NB: $\begin{cases} S_2: \text{neige} \\ S_1: \text{ski} \end{cases}$

$$P_{\text{contact}} = P_{\text{contact}}(\text{neige/ski}) + P_{\text{contact}}(\text{ski/neige})$$

$$= [\vec{R}_{212} \cdot \vec{v}^{\rightarrow} (I_1)_{1R}] + [\vec{R}_{112} \cdot v (I_2)_{1R}]$$

$$= \vec{R}_{212} \cdot \vec{v}_g^{\rightarrow} = R_{t21} v_g < 0 \quad (R_{t21} < 0 \text{ algébrique})$$

or par TRC / skiem $\begin{cases} R_m = mg \\ R_{t21} = -\mu R_m = -\mu mg \end{cases}$

donc $P_{\text{contact}} = -\mu mg v_g = -\mu mg V$

② Quantité de chaleur dégagée par les actions de contact sur un déplacement $dx = v \cdot dt$ soit une durée $dt = \frac{dx}{v}$

$$\delta W_{\text{contact}} = \delta Q_{\text{contact}} = P_{\text{contact}} \cdot dt = -\mu mg v \frac{dx}{v} = -\mu mg dx. \quad (1)$$

Par ailleurs $-\delta Q_{\text{contact}}$ permet la fusion d'une masse $dm = \rho L e dx$ de neige soit

$$\delta Q_{\text{fusion}} = -\delta Q_{\text{contact}} = dm L_f = \rho L e L_f dx. \quad (2)$$

Finalement:

$$(1) \equiv (2): \delta Q_{\text{contact}} + \delta Q_{\text{fusion}} = 0 \Rightarrow \rho L e L_f = \mu mg$$

donc $e = \frac{\mu mg}{\rho L L_f}$